



# Mh-PartyVerhuur

Attracties - Spelen - Evenementen



## Multisimulator handleiding

### GEBRUIKERSHANDLEIDING LOCATIE KIEZEN

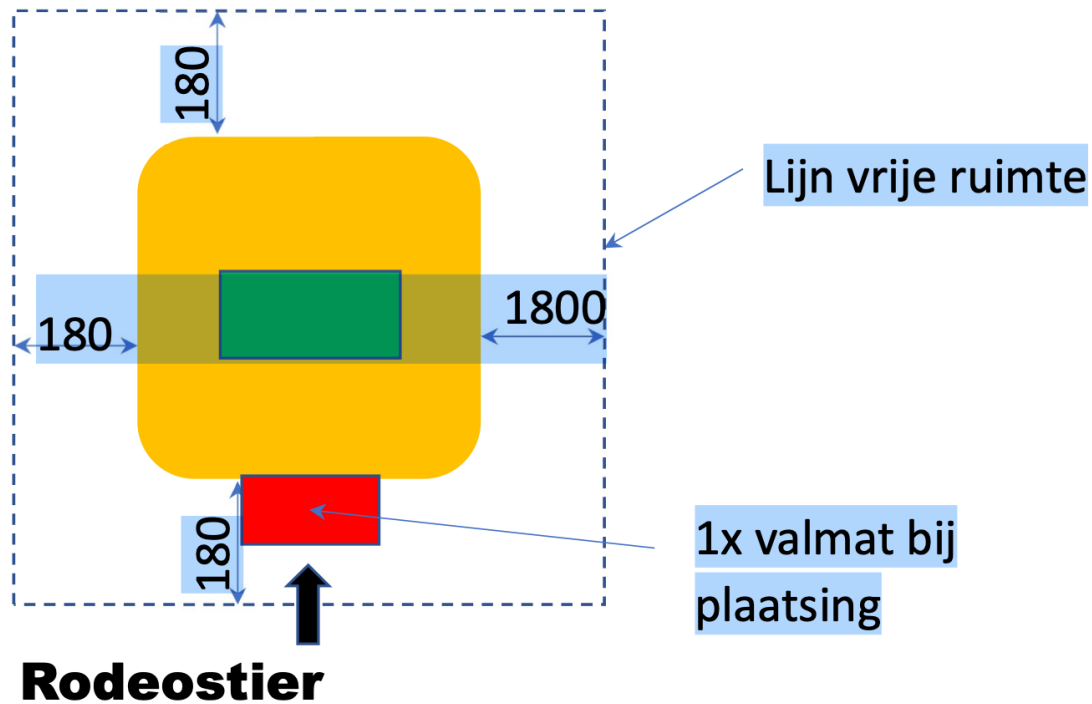
Een geschikte plek om de attractie te plaatsen voldoet aan de volgende voorwaarden:

- Er is voldoende vrije ruimte rondom de attractie, zie onderstaande schets
- De ondergrond is zacht, bij voorkeur gras
- De ondergrond is vrij van obstakels, scherpe voorwerpen en verontreinigingen (hondenpoep!)
- De ondergrond is niet hellend (maximaal 5%)
- De locatie is vrij van gevaarlijke externe omstandigheden (voorbijrijdend verkeer, overhangende elektriciteitsdraden, etc).

**De attractie mag niet in of op water worden gebruikt!**

LET OP!!

Wanneer u de attractie plaatst op een harde ondergrond (bestrating, beton e.d.), is het gebruik van valmatten langs de open delen van het springkussen verplicht! Voor dit springkussen is dan 1 valmat nodig!



## Opzetten attractie

1. Er dient voldoende ruimte te zijn rond het speeltoestel. Vrije ruimte rondom 180 cm. De omgeving waarin de luchtkussens geplaatst wordt dient voldoende (ver)licht te zijn. Het is echter niet toegestaan om lampen in of aan de kussens op te hangen.
2. De luchtkussens mag niet worden geplaatst in een brandgevaarlijke omgeving.
3. Plaats de luchtkussens op een egale en zachte (gras, schuim) ondergrond, niet op zand, waarbij voldoende mogelijkheid bestaat om de luchtkussens te verankeren. De ondergrond dient tevens schoon te zijn, d.w.z. dat er zich geen obstakels onder de luchtkussens mogen bevinden zoals keien, glasscherven, e.d. Zo nodig een grondzeil plaatsen onder de luchtkussens nadat de ondergrond van obstakels is vrijgemaakt.
4. De luchtkussens mag en kan alleen verslept worden door mankracht. Verslepen door grote en zware machines is niet toegestaan.
5. De luchtkussens ter plaatse van de, aan de kussens aangebrachte, ringen verankeren met grondankers of, bij plaatsing op een harde ondergrond, met in de grond verankerde objecten of betonblokken.
6. Het einde van de luchtslang zo strak mogelijk met een spanband aansluiten op de meegeleverde blower van 1,1 KW of 1,5 KW. Plaats de blower op de maximale afstand van het speeltoestel.
7. Controleer of de uitstromingsopeningen van de luchtkussens gesloten zijn.
8. De blower aansluiten op een stopcontact met randaarde. Bij gebruik van een verlengsnoer moet deze geheel uitgerold zijn.

### Als de luchtkussen niet hard wordt:

- Een van de ontluchttingsgaten zit niet goed dicht.
- Er is iets voor de ingang van de blower gewaaid.
- U gebruikt te veel stroom op één stroomgroep. Zet de blower dan op een andere stroomgroep.

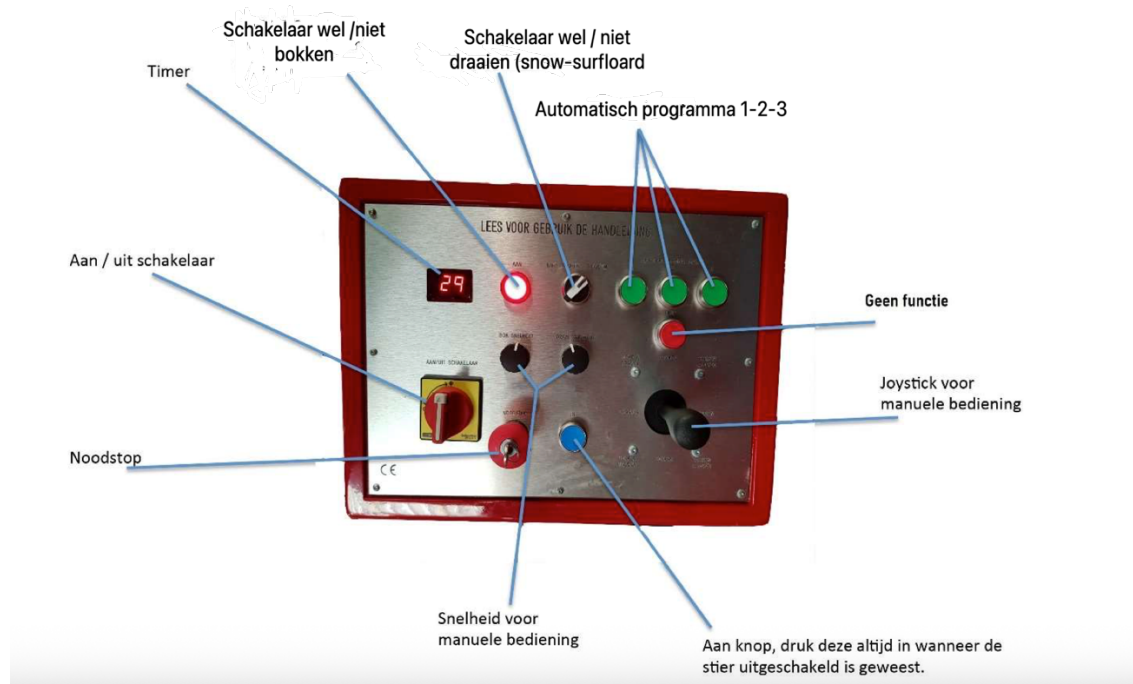
### Gebruiksaanwijzing bedieningsconsole:

Lees voor het opzetten en gebruiken van de rodeostier deze gebruikershandleiding zorgvuldig door. Bewaar deze gebruikershandleiding bij de multisimulator. Handel altijd volgens de aangegeven voorschriften. Mh-PartyVerhuur is niet aansprakelijk voor enige schade en/of letsel ontstaan door of tijdens het gebruik van de multisimulator.

De huurder is verantwoordelijk voor alle schade en of letsel door of tijdens het gebruik van de multisimulator tijdens de gehele huur periode.

De gebruiker is verantwoordelijk voor verantwoord gebruik volgens gebruikshandleiding. De gebruikershandleiding kunt u ook nalezen op onze website bij de betreffende attractie.

### Bedieningsconsole:



1. Doe de stekker in het stopcontact (230V)
2. Draai de aan / uit schakelaar naar boven.
3. Druk op de blauwe 'aan' knop, het lampje moet gaan branden. (Als het lampje niet gaat branden, verzeker je dan ervan dat er stroom op staat. Als het lampje nog niet brand kijk of de 'noodstop' niet is ingedrukt, draai zo nodig de sleutel naar rechts en wip de knop omhoog.
4. Zorg dat de knoppen 'boksnelheid' en 'draai snelheid' helemaal naar links gedraaid zijn.

5. Beweeg de joystick naar een gewenste hoek en draai rustig de 'draai knop' een beetje naar rechts, de stier gaat nu rustig draaien.
6. Beweeg ondertussen met de joystick heen en weer, draai nu de 'bok snelheid' rustig een beetje naar rechts, de stier gaat nu ook bokken.
7. De bedieningsknoppen 1, 2 en 3 zijn voor het automatische programma. De knop dient ten alletijde ingedrukt te blijven. Zodra u de knop loslaat stopt het programma en de seconde teller.
8. Ga zo door tot dat de deelnemer stop zegt of er van af valt. Wanneer u de knop van het automatische programma los laat of de joystick loslaat stop de multisimulator gelijk.

### **Veiligheidsregels rodeostier:**

- Als u wegloopt van de bedieningskast, druk je de noodstopknop in en haal je de sleutel er uit. Als u weer wilt beginnen druk je de sleutel er weer in en draait u hem naar links, haal hierbij de noodstop weer naar boven, druk hierna weer op de 'aan' knop.
- Op de stier mag nooit meer dan 1 persoon zitten.
- Alle kinderen ( of volwassenen) moet van het kussen af zijn voor dat de stier begint.
- Ouders mogen hun kind niet vast houden tijdens het bewegen van de stier.
- Je moet er 'normaal' op zitten, dus niet achterstevoren, niet staand of liggend of benen aan 1 kant.
- Je mag je niet vasthouden aan de hoorns van de stier.
- Alle sieraden moeten worden afgedaan inclusief bril, horloges, kettingen en armbanden.
- De stier mag nooit bedient worden door iemand die alcohol of verdovende middelen heeft gebruikt.
- De bedieningskast mag alleen bedient worden door een persoon van 18 jaar of ouder welke voldoende is geïnstrueerd over de werking van de kast en de bediening van de rodeostier.
- De bedieningskast mag nooit nat worden.
- De deelnemer mag niet zwaarder zijn dan 110 kilo.

### **Aanvullende veiligheidsregels snow/ surboard.**

- Zet de schakelaar draaien uit. (Het is niet toegestaan om te draaien met het snowboard).
- De speler dient op het snowboard te staan (zitten / liggen is niet toegestaan).
- Wanneer de speler dreigt te vallen stop de simulator (dit is vaak al volgoende om de speler te laten vallen)

**Wanneer de toeschouwers op de randen van het spelkussen hangen ogh op het valkussen springen stop ten alle tijde de multisimulator.**

### **Technische specificaties Stroom vereisten;**

- Stier, 220 volt, minimaal 12 ampère, 3000 watt.

- Kussen, 220 volt, minimaal 12 ampère, 1100 watt.
- Gewicht; Stier 100 kg.
- Bedieningskast 20 kg.
- Kussen 120 kg. Afmeting;
- Stier 85 x 140 x 180 cm
- Bedieningskast 40 x 40 x 60 cm
- Kussen 5 x 5 x 2.2 meter L x B x H.

**Voor vragen kunt altijd bellen met 0648646550.**

#### **Leeg laten attractie:**

1. Maak de luchtkussen van binnen en buiten schoon. Er mag geen zand of andere vervuiling achterblijven.
2. Zorg dat er niemand meer in of op het object aanwezig is alvorens de luchtkussen leeg te laten lopen. Trek de stekker van de blower uit het stopcontact en maak de luchtslang los van de blower. Open vervolgens de uitstroomopeningen van de luchtkussen.
3. Nadat de lucht uit de luchtkussen is verdwenen de kussen opvouwen (zie schets). Vervolgens de luchtkussen zo compact mogelijk oprollen en met de bijgeleverde spanbanden bijeen binden.

#### **VEILIGHEIDSINSTRUCTIE SPRINGKUSSEN ALGEMEEN**

##### **A ALGEMENE VOORWAARDEN**

1. Onder slechte weersomstandigheden, zoals zware regenval, zware wind of krachtige windstoten (meer dan kracht 5) mag de luchtkussen niet buiten worden gebruikt.
2. Er moet voldoende en goed geïnstrueerde begeleiding bij de luchtkussen aanwezig zijn. De begeleiding (18+) moet volledig op de hoogte zijn van de inhoud van de gebruikershandleiding. De begeleiding ziet er op toe dat de spelregels worden nageleefd.

##### **B GEBRUIK SPEELTOESTEL**

1. Betreden van de luchtkussen geschiedt op eigen risico.
2. De minimale leeftijd van de gebruikers is 6 jaar, de maximale leeftijd is 99 jaar.
3. Het maximale aantal gebruikers gelijktijdig is 1 persoon.
4. Het leeftijdsverschil van de gebruikers dient zo gering mogelijk te zijn.
5. Het gebruik van schoenen, brillen, sieraden, scherpe- of hete voorwerpen op het springkussen is niet toegestaan.
6. Het gebruik van voedsel en drinken in of op het springkussen is niet toegestaan.
7. Bij het gebruik van het springkussen is het niet toegestaan om te roken of onder invloed van drugs, alcohol of ander geestverruimende middelen te zijn.
8. Het is niet toegestaan te worstelen of elkaar te duwen.
9. Het is niet toegestaan op de buitenwanden klimmen.

## **C BIJ CALAMITEITEN**

1. Bij stroomuitval of storing aan de ventilator mag het springkussen niet gebruikt worden.
2. Indien het springkussen druk begint te verliezen moeten alle gebruikers direct van het springkussen. De minimale werkdruk bedraagt 10 mbar, de maximale 13 mbar.
3. In geval van calamiteiten moet de begeleiding er op toezien dat de luchtkussens onmiddellijk wordt verlaten. Bij het inzakken van de luchtkussens de toegang (en de eventuele ramen) open houden om de luchttoevoer te behouden.

## **VEILIG HUREN, VEILIG GEBRUIKEN**

Ze zeggen wel eens 'een ongeluk zit in een klein hoekje'. Natuurlijk is dit zo, maar Mh-PartyVerhuur doet er alles aan om de kans op een ongeluk zo klein mogelijk te maken.

Wat kunt u van ons verwachten wanneer u een attractie bij ons huurt:

- Wij leveren alleen kwalitatief goede en veilige producten;
- Alle attracties hebben een goedgekeurd veiligheidscertificaat;
- We leveren zoveel als mogelijk schone en droge producten;
- Alle opblaasattracties zijn voorzien van voldoende verankeringsvoorzieningen.
- Voor plaatsing van attracties op een harde ondergrond of bij gevaar voor harde wind zijn aanvullende(veiligheid) voorzieningen bij ons, tegen een geringe meerprijs, te verkrijgen.

### **Let op!**

Het komt voor dat er onvoldoende tijd zit tussen het terugbrengen van het product door de ene klant en het doorverhuren aan de volgende klant. Hierdoor is een goede controle niet mogelijk. Wij vertrouwen er dan op dat het product schoon en heel is teruggebracht. Wanneer u onverhoopt geconfronteerd wordt met mankementen bij het gehuurde product, meldt dit gelijk aan ons. Neem geen attractie in gebruik waarvan de veiligheidsvoorzieningen kapot zijn! Informeer ons zo snel mogelijk over het gebrek zodat we één en ander kunnen herstellen of een alternatief kunnen bieden. Reclamaties achteraf zijn door ons niet te controleren en geven geen reden tot aansprakelijkheid en korting op of terugbetaling van de huursom!

### **Wanneer wij een attractie bij u bezorgen en opbouwen:**

- Kunt u ervan uitgaan dat wij de attracties op een veilige wijze plaatsen en voldoende verankeren
- Zullen wij de attractie ter plaatse nog een keer nalopen op eventuele gebreken
- Maken wij een inschatting van gevaarstelling van de locatie. Let op! U blijft als huurder altijd zelf verantwoordelijk voor het plaatsen en het gebruik van de attractie. Raadpleeg onze medewerkers bij twijfel of risico's. Op onze website vindt u duidelijke handleidingen en veiligheidsinstructies.

Wat verwachten wij van u:

- Dat u de attractie plaatst op een veilige locatie, het liefst op gras
- Dat u de attractie afdoende verankert

- Dat u aanvullende maatregelen neemt voor een veilig gebruik bij plaatsing op een harde ondergrond (valmatten) en harde wind (verankeringen)
- Dat u het product gebruikt of laat gebruiken zoals het bedoeld is
- Dat u de veiligheidsinstructies heeft gelezen en dat u hiernaar handelt
- Dat u toezicht (18+) houdt op het gebruik van de attractie en de kinderen begeleidt
- Dat u de producten schoon en heel weer retourneert
- Dat u eventuele schade aan ons meldt.

### **Wilt u hulp bij uw feest?**

Mh-PartyVerhuur heeft goed geïnstrueerde en kundige medewerkers. U kunt daar uiteraard gebruik van maken! Graag begeleiden wij de attracties voor u en zorgen ervoor dat u ongehinderd kunt genieten op uw feest. Vraag naar de mogelijkheden.

**Samen zorgen we voor een veilige speelomgeving.  
Wij doen het onze, doet u het uwe?!**